|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Assignment 1 | | Онлайн система за поръчване на храна за вкъщи | |
| Course | | Fullstack Application Development with Node.js + Express.js + React.js - 2017 | |
|  | | | |
| Автор | | | |
| № | Pseudonym | | Face-to-face/ online |
| 1 | Елена Христова | | face-to-face |

|  |  |
| --- | --- |
| Име на проект | Сайт за поръчка на храна |

|  |
| --- |
| 1. Кратко описание на проекта |
| С навлизането на все повече нови технологии за разработка на уеб приложения всеки бизнес може да се възползва от ползите, които те носят по отношение на работния процес, с него и увеличаване на чистата печалба. Онлайн система за поръчване на храна за вкъщипозволява онлайн обработка на поръчки от клиенти, онлайн заплащане за извършената услуга и постоянно обновяване на съдържанието на системата. Като допълнение, уеб приложението позволява достъп на персонала на заведението, за да се постигне максимално бързо подготвяне и експресна доставка на поръчаната храна.  Системата ще представлява уеб приложение от една страница (*Single Page Application), като ще се използва* ***React.js*** за изграждане на потребителския интерфейс и ***Node.js + express*** за изграждане на програмната логика.  Основни потребителски роли са:  • *Анонимен потребител* – може да разглежда цялото меню на заведението, има достъп до информация къде се намира то и контакти (ако предпочита да поръча по телефона). Има възможност да се регистрира и да влезе, използвайки FB или Google акаунт.  • *Автентикиран потребител*   * Персонал - има достъп до следене на поръчките, лист с актуалните и минали поръчки, може да променя статус на поръчка и да бъде известяван за нови поръчки. Възможност за менажиране на съдържанието - добавяне на ново актуално меню и прилагането му в потребителското съдържание. Добавяне на промоционални оферти. Задава поръчки на доставчик. Има достъп до статуса на поръчката, който може да бъде променен от доставчика. * Доставчик - разглежда зададените му поръчки и отбелязва, когато са в процес на придвижване към клиента и доставени при клиента. * Клиенти - имат достъп до актуалното меню или традиционното, могат да поръчват онлайн, като е възможно използването на банкова карта за заплащането или плащане при получаване.   • *Администратор* – управлява *регистрирани потребители*, проследява за коректната работа на приложението посредством тестове върху потребителския интерфейс.Отговаря за създаването на профили на персонала. Има достъп до клиентския панел. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Потребителски сценарии | | |
| **Use case name** | **Brief Descriptions** | **Actors Involved** |
| * 1. **Разглеждане на меню и активни табове** | Потребител има достъп до менюто на заведението, актуалните промоции, както и обедното меню според времето в което се отваря страницата (10:30-14:30).  Има достъп до информация къде се намира ресторантът и контакти (ако предпочита да поръча по телефона). | Потребител - всеки потребител, не зависимо от ролята му |
| * 1. **Регистрация** | Анонимен потребител има възможност да се регистрира, използвайки FB или Google акаунт.  Регистрацията на други потребители става чрез администраторския профил. Администраторът има възможност да влезе в системата директно. | Анонимен потребител  Други потребители - всички потребители от персонала и доставчиците  Администратор |
| * 1. **Вход** | Анонимен потребител има възможност да влезе, използвайки личен акаунт, FB или Google акаунт в началната страница.  Администраторът също има директен достъп от формата за вход, както и всеки друг потребител. | Анонимен потребител  Други потребител - всички потребители от персонала и доставчиците  Администратор |
| * 1. **Управление на потребители** | Администраторът управлява регистрирани потребители, като вижда тяхната информация. | Администратор  Регистрирани потребители - потребители от персонала |
| * 1. **Изпълнение на тестове** | Администратор, както и човек от персонала имат достъп до клиентската версия на сайта.  Администратор проследява за коректната работа на приложението посредством тестове върху потребителския интерфейс.  Човек от персонала проследява работата на приложението в процеса на работа с него. При проблем се обръща към администратора. | Администраторът  Човек от персонала - *Автентикиран потребител със специални права* |
| * 1. **Добавяне на обедно меню** | Човек от персонала отваря страницата “Добавяне на обедно меню”, където добавя име, описание, снимка и цена на избран брой ястия, и успешно обедното меню е добавено към клиентската страница. | Човек от персонала - *Автентикиран потребител със специални права* |
| * 1. **Добавяне на ястие в меню** | Човек от персонала отваря страницата “Добавяне на ястие”, където добавя име, категория, описание, снимка и цена ястие, и успешно е добавено към клиентската страница. | Човек от персонала - *Автентикиран потребител със специални права* |
| * 1. **Получаване на съобщение за поръчка** | Човек от персонала е известяван за нови поръчки в дясна вертикална лента на основната страница. При постъпване на нова поръчка листът се увеличава - показват се само актуални необработени поръчки. | Човек от персонала - *Автентикиран потребител със специални права* |
| * 1. **Актуални поръчки** | Доставчик има достъп до таблица с текущи необработени поръчки, за всяка от тях може да разглежда информация (адрес за доставка, цена на поръчка, статус). Промяна на статус - приета, доставена. | *Доставчик* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Потребитлси изгледи (SPA) | | |
| **View name** | **Brief Descriptions** | **URI** |
| * 1. **Начална страница** | Показва линкове към актуални предложения за деня, показва промоционални предложения, дава информация за заведението(местоположение, телефон), форма за регистрация и вход | / |
| * 1. **Поръчки** | Показва списък от всички онлайн поръчки, подредени по актуалност, показва статуса на всяка поръчка, цената и лист с поръчаните ястия при разширяване на ред от таблицата. | */orders* |
| * 1. **Предаване за доставка** | Предоставя възможност за задаване на поръчка на някой от съществуващите доставчици. | */orders/assign* |
| * 1. **Вход** | Форма за вход и предложения за използване на FB или Google акаунт. | */login* |
| **3.5. Регистрация** | Форма за регистрация. Имена, потребителско име, парола, телефон, адрес са задължителни полета. | */register* |
| **3.6. За нас** | Предоставя информация за заведението - телефон, адрес | */about* |
| **3.7. Преглед на потребителите (от персонала)** | Таблица с всички потребители от персонала и доставчиците, с опции за изтриване. | */staff* |
| **3.8. Създаване на потребител (от персонала и доставчиците)** | Задаване на имена, потребителско име и парола, снимка | */staff/create*  */staff/provider/create* |
| **3.9. Добавяне на обедно меню** | Страница с бутон за добавяне на ново ястие и изтриване (на вече създадено) към обедното меню. Неограничен брой ястия. | */add/menu* |
| **3.10. Добавяне на ястие** | Страница за добавяне на ястие, където се добавя име, категория, описание, снимка и цена | */add/dish* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. API Ресурси (Node.js Backend) | | |
| **View name** | **Brief Descriptions** | **URI** |
| * 1. **Управление на потребители** | POST заявка, достъпна само за Администратора | */api/users* |
| * 1. **Промяна на потребители** | POST, PUT, DELETE *заявки, модифициращи потребител спрямо неговото userId*. | */api/users/{userId}* |
| * 1. **Начална страница (Обедно меню)** | POST заявка, достъпна за всички, връщаща актуалното обедно меню | */api/menu* |
| * 1. **Начална страница (Традиционно меню)** | POST заявка, достъпна за всички, връщаща традиционноменю | */api/dishes* |
| * 1. **Начална страница (доставчик)** | POST заявка, достъпна за доставчик, връщаща лист с всички зададени за него поръчки | */api/provisions* |
| * 1. **Начална страница -> бутон промени статус (доставчик)** | POST, PUT - заявки за виждане на текущ статус и промяна на статуса на “доставен” | */api/provisions/{provisionId}* |